

דגם הוראה - יוזמים חקלאות אורבנית בקהילה שלנו

שלב	תיאור הפעילות	זמן (דק)	סוג פעילות	עזרים
1.	פתיחה: משחק רעיונות מחוץ לעיגול משחק של העלאת רעיונות מגוונים וחשיבה מחוץ לקופסא במטרה לעודד חשיבה יצירתית ולהפעיל את הדמיון.	20	 מצגת משחק	לכל תלמיד: דף פעילות "רעיונות מחוץ לעיגול" (נספח 1) מומלץ להכין מראש לוח Padlet כיתתי לשיתוף הציורים.
2.	הצגת האתגר הכיתתי: יוזמה לקידום מודעות לחקלאות אורבנית והידרופונית בקהילה נציג את האתגר ובין מה השלבים שלו.	10		
3.	מאיפה מגיעים רעיונות? בחירת אחת מהאפשרויות להעלאת רעיונות: אפשרות א- רעיונות בעקבות סיור בסביבה אפשרות ב- רעיונות בעקבות סיעור מוחות בעזרת מפת חשיבה אפשרות ג- רעיונות בעקבות רעיונות מעוררי השראה	40	 עבודה בקבוצות  יצירתיות	אפשרות א': לכל זוג נספח 2 מודפס או אפשרות ב': לכל קבוצה נספח 3 מודפס או אפשרות ג': לכל קבוצה נספח 4 מודפס
4.	מיוזמה LOW ליוזמה WOW! בחירת הרעיון ליוזמה הכיתתית ניסוח ומיקוד הרעיון	30	 דיון	לכל הכיתה: נספח 6 מודפס
5.	תכנון היוזמה הגדרת היוזמה והמשימות ותכנון מפורט של היוזמה בעזרת לוח תכנון	50	 עבודה בקבוצות  יוזמים	לכל קבוצה: נספח 7 מודפס. לכיתה: עותק של קובץ תכנון מהקישור: https://tinyurl.com/2lnxk8uw אפשרות לא מקוונת: נספח 8 מודפס.
6.	ביצוע היוזמה יישום היוזמה שתכננו. ביצוע מעקב, סיקור ותיעוד.		 עבודה בקבוצות  יוזמים	